

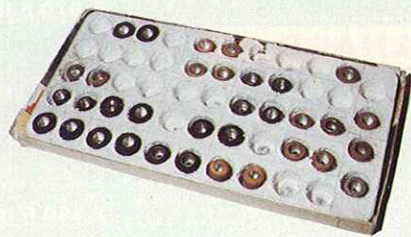
LA PASSION DU SLOT

Vous, les grands de 30 ans, vous avez sûrement joué au Circuit 24 ou au Scalextric. Une dizaine de morceaux de piste assemblés les uns au bout des autres, deux petites voitures munies d'un patin électrique, deux accélérateurs à main et c'était parti pour des courses folles... Ce passe-temps n'est pas seulement un souvenir de jeunesse pour certains, qui sont rassemblés sous la bannière de la Fédération Française de Slot-Racing.



L'atelier de préparation. Tous les pilotes ont un emplacement pour travailler, réparer, préparer les voitures de slot. Leur mini-atelier regorge de pièces de rechange, de moteurs, de carrosserie, de châssis.

Tout un échantillonnage de pneus : des durs, des tendres, des « qualifs ».



1960. Le slot fait fureur aux USA, puis en Angleterre. Quelques mois plus tard, de nombreuses pistes sont créées dans les night-clubs parisiens. Des courses se déroulent toute la nuit et sont souvent richement dotées. C'est à ce moment là que les fabricants de jouets proposent des petits circuits de deux mètres de long. Dans les années 60-65, c'est le jouet le plus vendu en France. Puis la passion s'estompe et d'autres modes suivent : les avions télécommandés, puis les voitures, maintenant les micro-ordinateurs. Ainsi va la vie...

Des passionnés de cette époque ont voulu conserver leur hobby. Oh bien sûr, leur Fédération ne rassemble pas des milliers de licenciés. Mais deux cent soixante compétiteurs ont permis de créer un véritable championnat de France dont la finale eut lieu à Thoiry dans les Yvelines.

Une réglementation stricte

Comme dans toute compétition, il a fallu définir des règles. Premier problème le choix de l'échelle. Les Américains, qui par principe voient grand ont préféré le 1/24, les Européens le 1/32. Le problème du 1/24^e c'est l'escalade des...coûts. Les voitures sont plus larges, elles tiennent mieux la route, donc il faut un plus gros moteur, des pneus plus per-



formants, etc... C'est de la technique pure et même les voitures ne ressemblent plus à rien ! Au 1/32^e, les reproductions des voitures sont fidèles, les décorations sont obligatoirement respectées et le choix des modèles de carrosserie est vaste. Les voitures de slot sont définies en trois catégories : les « Production », les « F1 » et les « Sport ». Les Productions sont choisies parmi un certain nombre de fabricants homologués. Elles ont un châssis du commerce, elles ont un moteur de série et une carrosserie de berline. Ce sont celles qui vont le moins vite. Au-dessus, il y a les F1. Les dimensions du châssis sont imposées et le moteur doit être perpendiculaire à l'axe de la voiture. Tout le reste est libre. En Sport, tout est libre, y compris la disposition du moteur. Bien sûr, les carrosseries des F1 sont des copies des F1 actuelles. Mieux, à chaque manche du championnat, un prix est accordé dans chaque catégorie à la voiture la mieux reproduite.